

**Nicht von der Stange.
Sondern von Ihnen.
Ihr Thema wird ein *Spiel*.**

Inhalte

- Werte & Philosophie
- Technik & Handwerk
- Rohstoffe & Materialien
- Geschichte & Geschichten
- Kunst, Architektur, Musik, Theater & Kulinarik

Benefits

- 365 Tage im Jahr spielbereit
- Niederschwellig & barrierearm zugänglich
- Mit lokalen Betrieben vernetzt
- Mit & für die Bevölkerung
- Kein Aufbau, keine Betreuung nötig
- Stiftet Beziehung & Zugehörigkeit

Service

- Individuell von der Idee bis zum fertigen Spiel
- Persönlich begleitet – durch Entwicklung, Umsetzung & Support
- Bewährtes System: Papier + QR-Codes für Audio & flexible Inhalte
- Langlebig & wartungsfreundlich – auch nach vielen Jahren

Spiel- **bereit?**



Judith Schneider, Ba.

Wir beraten Sie gerne!

E: judith@bahoeffaktur.at

T: +43 (0) 677 681 864 99



*Jetzt
Spielideen entdecken
— online.*

Impressum:

Medieninhaber: Bahöfaktur OG
Verlagsort: Herbststraße 63/28-29, 1160 Wien
Hersteller: online Druck GmbH, Wr. Neudorf



Dein Team will spielen.

BAHÖFAKTUR

Kultur will spielen!

Spiel ist mehr als Unterhaltung – es ist ein Werkzeug.

Die Bahöfaktor entwickelt Spiele, die Menschen in Bewegung bringen – geistig, körperlich, emotional und im Miteinander.

Wir glauben: Wer spielt, denkt neu.

Und wer neu denkt, handelt besser.

Unsere Formate verbinden Wissen, Geschichte und Kultur mit spielerischer Leichtigkeit. Sie fördern echte Gespräche und öffnen neue Perspektiven – auf Themen, die unsere Welt prägen und verbinden.

Wir gestalten Spiele für

- **Unternehmen**, die ihre Teams stärken wollen.
- **Gemeinden**, die ihre Geschichte erzählen möchten.
- **Institutionen**, die Wissen erlebbar machen wollen.

Denn wir sind überzeugt:

Kreativität ist kein „Nice-to-have“, sondern ein Lebensmittel in einer Gesellschaft, die weiterdenkt und mitgestaltet. Und die Spaß haben will!

**DER MENSCH
IST DA
WO ER
spielt.
– F. Schiller**

AUF DEM WEG ZUM ICH

Auf einem Spazierweg durch die Wiener Altstadt öffnet uns eine geheimnisvolle, historische Persönlichkeit aus Sigmund Freuds Umfeld ihr Herz.

Im Stadtpark tauchen wir mit Papierbögen in der Hand ein in das Seelenleben der Figur. Per QR-Code hören wir Stimmen – von Dr. Freud und jener Person, die von Station zu Station mehr Gestalt annimmt. Wir reden und rätseln, erzählen und diskutieren – bis wir schließlich beim Sigmund Freud Museum ins virtuelle Sprechzimmer des Begründers der Psychoanalyse eingeladen werden.

Wer ist dieser Mensch, der uns einander näher bringt?

**FERTIGE
Spiele**



Gleich loslegen: Ein Stadtspiel für Denkfreudige und Entdecker:innen.

Jedes Spiel nimmt eine andere Route durch die Innenstadt und folgt einer anderen faszinierenden Figur der Wiener Moderne.



BAHÖFAKTUR

Der Weg ist exakt vorbestimmt und abgelegenen Orten, die du vielleicht gar nicht in deinen unbewussten Trampelpfaden leiten, so

Führe uns entlang der gepulsten auf der Wegkarte zur Station